

# 기업 및 지역사회연계 캡스톤디자인 과제 제안서

캡스톤디자인이란 전공 지식을 바탕으로 산업체 및 지역에서 해결해야하는 과제를 학생 스스로 기획·설계·제작·평가함으로써 창의성 및 실무 능력을 배양하고, 기업과 지역은 기술개발 및 문제를 해결하는 팀 프로젝트

기업체 및 지역기관	기관명	퓨라이프		대표자	윤근승
	사업자번호	552-24-00695		업태	제조업
	주소	경기도 안산시 한양대학로60, 4층 2호			
	담당자	성명	윤근승	담당업무	총괄
직위		대표	연락처	(휴대폰)	██████████
				(e-mail)	██████████
과제주제	한국형 개방 3D Printer 개발 제작				
과제 제안 내용	<p>1. 개요 - 한국형 개방 3D Printer 제작(VORON 같은 오픈형 프린터 개발제작)</p> <p>2. 주요 내용</p> <p>과제 제안 배경 : 한국 스타일 공개 3DPRINTER</p> <p>과제 수행 필요성 : 메이커 문화를 확산하기 위하여</p> <p>예상 기대 성과 : 가공비 절약 및 3D Printer 보편화</p>				
기관의 역할 및 기대	<p>■ 기관의 역할</p> <p>작업 공간, 방향성 제시, 그 외 필요한 것</p>				
	<p>■ 기대효과</p> <p><input type="checkbox"/> 아이디어 도출 <input type="checkbox"/> 시제품 개선 <input checked="" type="checkbox"/> 과제인력 충원 <input checked="" type="checkbox"/> 채용기회 확보</p> <p><input type="checkbox"/> 자사/제품·콘텐츠 홍보효과 <input type="checkbox"/> 기타 ( )</p>				
과제수행 필수요건	<p>제품 연구개발 관심 있는자 및 3D Printer 관심 있는자</p> <p>프로그래밍 ( 온라인 검색하여 3D Printer 운영체제 클리퍼 활용 가능한 정도 )</p> <p>기구설계 (가공 도면작성 가능자 ), 디자인 ( 효율적이고 합리적인 디자인)</p> <p>관련 분야 전공자 -기구설계, 프로그래밍, 디자인</p>				
과제참여 희망형태	<p>■ 과제 제안 <input checked="" type="checkbox"/> 참여학생 멘토링 <input checked="" type="checkbox"/> 과제평가/피드백 <input type="checkbox"/> 해당분야 특강</p>				
참여가능학기	<p>■ 2023-2학기 / ■ 2024-1학기 / ■ 2024-2학기 / <input type="checkbox"/> 매학기</p>				
표준현장실습 희망여부	<p>과제에 따른 학생이 원한다면 참여 희망</p>				

위와 같이 과제 제안서를 제출합니다.

2023년 08월 31 일

소속 퓨라이프(FuLife)

제안자

윤근승

한양대학교 ERICA LINC 3.0 사업단 귀하

# 기업 및 지역사회연계 캡스톤디자인 과제 제안서

캡스톤디자인이란 전공 지식을 바탕으로 산업체 및 지역에서 해결해야하는 과제를 학생 스스로 기획·설계·제작·평가함으로써 창의성 및 실무 능력을 배양하고, 기업과 지역은 기술개발 및 문제를 해결하는 팀 프로젝트

기업체 및 지역기관	기관명	퓨라이프		대표자	윤근승
	사업자번호	552-24-00695		업태	제조업
	주소	경기도 안산시 한양대학로60, 4층 2호			
	담당자	성명	윤근승	담당업무	총괄
직위		대표	연락처	(휴대폰)	[REDACTED]
				(e-mail)	[REDACTED]
과제주제	무광고 순수 사실적 근거 온라인 커뮤니티 플랫폼				
과제 제안 내용	<p>1. 개요 - 광고 없는 순수한 가상 온라인 커뮤니티 공간 제작 개발 (홈페이지 및 앱)</p> <p>2. 주요 내용</p> <p>사실적, 근거 기반 연령대, 관심 분야별 온라인 커뮤니티 (투명하게 운영)</p> <p>ㄱ. 허위, 사기, 도배, 욕설등의 싸움 유발자 "ip 밴"을 통한 클린성 유지</p> <p>ㄴ. 사실적 근거 및 기반에 따른 사고 방지용 정보 공개</p> <p>ㄷ. 사건 관련 진행 현황 표시 및 공개</p>				
기관의 역할 및 기대	<p>■ 기관의 역할</p> <p>방향성 제시</p>				
	<p>■ 기대효과</p> <p><input type="checkbox"/> 아이디어 도출 <input type="checkbox"/> 시제품 개선 <input checked="" type="checkbox"/> 과제인력 충원 <input checked="" type="checkbox"/> 채용기회 확보</p> <p><input type="checkbox"/> 자사/제품·콘텐츠 홍보효과 <input type="checkbox"/> 기타 ( )</p>				
과제수행 필수요건	커뮤니티 관심 있는자 및 프로그래밍 ( 워드프로세서 기반 홈페이지 제작 )				
과제참여 희망형태	<p>■ 과제 제안 <input checked="" type="checkbox"/> 참여학생 멘토링 <input type="checkbox"/> 과제평가/피드백 <input type="checkbox"/> 해당분야 특강</p>				
참여가능학기	<p>■ 2023-2학기 / <input checked="" type="checkbox"/> 2024-1학기 / <input checked="" type="checkbox"/> 2024-2학기 / <input type="checkbox"/> 매학기</p>				
표준현장실습 희망여부	과제에 따른 학생이 원한다면 참여 희망				

위와 같이 과제 제안서를 제출합니다.

2023년 08월 31 일

소속 퓨라이프(FuLife)

제안자

윤근승 [REDACTED]

한양대학교 ERICA LINC 3.0 사업단 귀하